

## INDICE

1. PREMESSA
2. ORGANIZZATORE
3. SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE
4. VETTURE AMMESSE
5. PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA
6. PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE
7. PREQUALIFICHE DI AMMISSIONE
8. CONCORRENTI, CONDUTTORI
9. PROCEDURA DI ISCRIZIONE AL TROFEO E TASSE DI ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE
10. ALBO DI GARA E CANALI DI COMUNICAZIONE
11. ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER DI GARA
12. GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE
13. RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI
14. LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX
15. CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI
16. UFFICIALI DI GARA
17. RECLAMI E PENALITÀ'
18. ASSEGNAZIONE TITOLI
19. EX AEQUO
20. CONDOTTA DI GUIDA - PRINCIPI GENERALI
21. APPENDICE

# REGOLAMENTO TROFEO ITALIANO GENTLEMAN 2023 ASSETTO CORSA COMPETIZIONE



## 1. – PREMESSA

L'Automobile Club d'Italia (ACI) indice il Trofeo Italiano Gentleman 2023 Assetto Corsa Competizione (di seguito chiamato TIG2023) di Sim Racing o simulazione di corse automobilistiche. Tutte le parti partecipanti (ACI e concorrenti) si impegnano ad applicare, oltre ad osservare, le regole che disciplinano la manifestazione.

Il Codice Sportivo Internazionale della F.I.A. (CODE) e i suoi allegati, il Regolamento Sportivo Nazionale e sue Appendici, il Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation, le comunicazioni da parte dell'organizzatore e le news pubblicate nel sito ufficiale di ACI SPORT [www.acisport.it](http://www.acisport.it) sono, a tutti gli effetti, gli unici testi validi ai quali uniformarsi. **Per ciò che non fosse espressamente indicato nel Regolamento Sportivo del Campionato saranno valide le ulteriori norme contenute nell'Annuario ACI Sport 2023 e nei successivi aggiornamenti pubblicati nel sito ufficiale Web ACI SPORT che andranno in vigore dalla loro data di pubblicazione.**

La partecipazione al Campionato sarà considerata implicita dichiarazione del Concorrente di conoscere, impegnandosi a rispettarle ed a farle rispettare, le disposizioni del Codice e dei suoi allegati, del Regolamento Sportivo Nazionale (R.S.N.) e le sue Appendici, del Regolamento di Settore ESport Motorsport Simulation e del presente Regolamento e suoi allegati; di riconoscere l'ACI SPORT quale unica giurisdizione competente, salvo il diritto di appello previsto dal Codice e dal R.S.N.; di rinunciare, conseguentemente, ad adire arbitri o altra giurisdizione per fatti derivanti dall'organizzazione del Campionato o dallo svolgimento delle singole competizioni; di tenere sollevati l'A.C.I., l'ACI Sport, l'ACI Sport S.p.A., l'organizzatore, gli Ufficiali di Gara, nonché la società gestore del simulatore Kunos Simulazioni da ogni responsabilità di terzi per danni fisici e materiali subiti da esso concorrente, suoi conduttori, dipendenti e beni.

L'ACI SPORT si riserva di pubblicare le modifiche e le istruzioni che riterrà opportuno dover impartire per la migliore applicazione del Regolamento del quale saranno considerate parte integrante.

Il presente Regolamento entra in vigore dal momento della sua pubblicazione sul sito web di ACI Sport ([www.acisport.it](http://www.acisport.it))

## 2. – ORGANIZZATORE

L'organizzatore della manifestazione è l'A.S.D. THE ITALIAN JOB, Licenza ACI ESPORT Organizzatore N°505946, nella figura del Presidente e Legale Rappresentante Generoso Manzo, attraverso il portale online [THE ITALIAN JOB SIMRACING](http://THE_ITALIAN_JOB_SIMRACING), contatto [www.theitalianjobsimracing.com](http://www.theitalianjobsimracing.com).

## 3. – SIMULATORE UTILIZZATO E TIPO DI COMPETIZIONE

Il simulatore utilizzato è Assetto Corsa Competizione in versione PC di [Kunos Simulazioni](http://Kunos Simulazioni), aggiornato all'ultima versione disponibile tramite piattaforma [Steam](http://Steam).

La competizione è di tipo ONLINE, dove i conduttori/concorrenti vi partecipano rimanendo presso le proprie abitazioni o dai centri di simulazione.

## 4. – VETTURE AMMESSE

4.1 - Per la partecipazione al TIG2023 Sono necessari i seguenti [contenuti aggiuntivi DLC](#):

- 2023 GT World Challenge Pack DLC
- Challengers Pack DLC
- Eventuale DLC contenente la pista di prequalifica

Il TIG2023 è un campionato multi classe e sono ammesse tutte le seguenti vetture:

- Ferrari 488 Challenge EVO
- Porsche 992 CUP
- Lamborghini ST EVO2

4.2 – Ciascuna vettura concorrerà in classe separata dalle altre.

## 5. - PRINCIPI GENERALI – DIRITTI DI IMMAGINE – PUBBLICITÀ - LIVREE - NUMERI DI GARA

L'attività promozionale dei Campionati è di competenza dell'ACI Sport S.p.A. - Via Solferino, 32 - 00185 Roma – tel.: 06 44341291 - fax: 06 44341294 - Sito Web: [www.acisport.it](http://www.acisport.it)

### 5.1. – DIRITTO DI IMMAGINE

I Concorrenti e i Conducenti, riconoscono ed accettano che ACI Sport S.p.A. si riserva il diritto di utilizzare, direttamente o indirettamente, e di concedere a terzi il diritto di utilizzare, sia in Italia che all'estero, senza preavviso e senza che alcun compenso sia loro dovuto:

(a) i nomi, i marchi, le immagini (sia in movimento che statiche) ed i risultati (classifiche) dei Team, dei Conducenti e dei Concorrenti, partecipanti al TIG2023.

(b) le immagini della Vettura, della tuta e/o del casco dei Conducenti utilizzato nel contesto della loro partecipazione al TIG2023.

## 5.2. – PUBBLICITÀ

Ogni livrea di cui al successivo punto 5.3. deve presentare:

- logo THE ITALIAN JOB in posizione grande ben visibile nella parte frontale anteriore della vettura;
- 2 loghi ACI ESport in posizione visibile nella parte destra e sinistra della vettura (simmetrici);

## 5.3. – LIVREE (SKIN)

Al TIG2023 sono ammesse livree realizzate con l'editor interno del gioco; in questo caso il conduttore dovrà solo salvare la sua livrea nel gioco e selezionarla prima di entrare nel server, provvederà il gioco in automatico a sincronizzarla con il server e gli altri piloti per renderla visibile.

5.3.1. – Sono ammesse altresì livree create da zero con editor grafico esterno. In questo caso è necessario seguire le linee guida dell'organizzatore per sottoporre la livrea ad autorizzazione, nell'apposito canale su server Discord dedicato alle skin: il conduttore o concorrente dovrà riportare quanto segue:

- A) link per scaricare direttamente e rapidamente il pacchetto con tutti i file e cartelle necessari alla skin;
- B) per ogni livrea:
  - nome del concorrente;
  - nome e cognome dei conduttori;
  - vettura scelta e numero di gara;
- C) pubblicare almeno 3 immagini che mostrano la skin dell'auto da varie angolazioni.
- D) il nome della cartella e dei files della livrea deve contenere il nome team + cognome pilota Una volta approvata la livrea, questa sarà inserita in tempi rapidi sul server, così da poterla provare online.

5.3.2. – The Italian Job Simracing non verifica il funzionamento tecnico corretto della skin, che è solo responsabilità del conduttore/concorrente; è necessario quindi prestare molta attenzione al confezionamento del pacchetto contenente i file e cartelle necessari per la skin.

La skin non può essere modificata o aggiornata in nessun caso dopo il via del campionato.

5.3.3. – Il termine ultimo per l'invio della livrea è fissato alle ore 23,00 dell'ultimo giorno di prequalifica. Si raccomanda al conduttore di provare la skin sul server online già prima della prima gara

5.3.4. – Nel caso sulla livrea siano presenti nomi, marchi e loghi protetti e registrati, il conduttore/concorrente dovrà presentare all'organizzatore, ove richiesta, la specifica autorizzazione per la raffigurazione. Qualora quest'ultima sia mancante o incompleta, la livrea non sarà autorizzata.

5.3.5. – Prima della prima gara di campionato, dopo aver installato tutte le skin sul server, l'organizzatore fornirà il link dell'applicazione utilizzata per sincronizzare tutte le livree dei partecipanti, mediante il portale <https://alpha.awesome-simracing.com/>. L'installazione delle livree non è obbligatoria, ma in mancanza delle stesse, le vetture in pista saranno in grafica nera.

5.3.6. – **Non sono permesse livree che turbino la pubblica morale, dai contenuti sessisti, razzisti o siano a sfondo sessuale, politico, religioso, oppure creino nocumento ad ACI Sport o al portale organizzatore.**

**Il mancato rispetto di questa norma è sanzionato con l'esclusione dalla gara.**

## 5.4. – NUMERI DI GARA

I numeri di gara saranno attribuiti dall'organizzatore e terranno conto dell'eventuale preferenza comunicata dal concorrente in fase di iscrizione, con priorità per i concorrenti che si sono iscritti per primi.

## 6. – PROGRAMMA DELLA MANIFESTAZIONE

Il TIG2023 si svolgerà dal 23 ottobre al 18 dicembre 2023. L'ACI SPORT si riserva di apportare modifiche al programma per esigenze organizzative e/o sulla base del numero degli iscritti.

La manifestazione può essere rinviata o annullata nei soli casi di forza maggiore riconosciuta dall'ACI.

6.1. – Il Campionato sarà strutturato in **un unico field di 45 vetture, comprensivo di 15 vetture per ciascuna delle tre classi (FERRARI, PORSCHE CUP, LAMBORGHINI SUPERTROFEO)** determinate da una fase di prequalifica di ammissione e categorizzazione, e si svolgerà su quattro manifestazioni a doppia gara che si effettueranno secondo il prospetto riportato di seguito:

# REGOLAMENTO TROFEO ITALIANO GENTLEMAN 2023 ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

DATA	AUTODROMO
6 /11/2023	Indianapolis
20/11/2023	Paul Ricard
04/12/2023	Suzuka
18/12/2023	Monza

6.2. – Per ogni evento è sono previste le seguenti sessioni:

A) **dalle ore 00.00 del mercoledì precedente al giorno di gara fino al sabato precedente alla stessa alle ore 23.59.** Sessioni di qualifica HotLap (QHL) per determinare l'ordine di partenza di GARA 2 con server messo a disposizione dall'organizzazione, in condizioni fisse e modalità prove libere, dal mercoledì precedente al giorno di gara fino al sabato sera precedente alla stessa alle ore 23.59 con un massimo di 50 giri complessivi per pilota. Al superamento del 50esimo giro sul server di prove ufficiali il pilota sarà penalizzato e costretto a partire dal fondo della griglia per gara 2.

B) **Il giorno di gara.** Sessione di qualifica (Q1) per determinare l'ordine di partenza di GARA 1, a seguire GARA 1 sulla lunghezza di 30' e GARA 2 sempre sulla lunghezza di 30'.

L'ACI SPORT si riserva di poter modificare il presente Calendario e la durata delle gare a suo insindacabile giudizio.

6.3. – Qualora nel giorno di gara si verificassero gravi problemi tecnici non attribuibili all'organizzatore (es. server centrale di Assetto Corsa Competizione non funzionante), la gara sarà rinviata il giorno indicato come data di recupero nel Regolamento Particolare di Gara (RPG).

6.4. – Nel caso in cui anche il giorno della gara di riserva si presentassero problemi tecnici cui al punto precedente, tali da non poter svolgere correttamente la gara, questa verrà annullata.

6.5. – Tutte le gare del TIG2023 saranno trasmesse in diretta streaming dalla piattaforma "The Italian Job", sul canale Twitch GDD TV e YouTube di The Italian Job e in differita sul canale TV ACI Sport SKY 228. **A fine gara, i primi 3 conduttori al traguardo dovranno essere a disposizione di The Italian Job, su apposito canale voce Discord, per una breve intervista.**

## 7. – PREQUALIFICHE DI AMMISSIONE

7.1. – L'accesso al TIG2023 sarà possibile tramite il meccanismo di prequalifiche in modalità HOTLAP.

7.2. – Il circuito sul quale si terranno le prequalifiche sarà casuale e determinato da una "estrazione numerica randomica" pubblica in diretta sul canale Twitch The Italian Job, che si svolgerà alle ore 21,45 del 22 Ottobre.

7.3. – Il server di prequalifica sarà identificabile nella lista server di Assetto Corsa Competizione con il nome "**The Italian Job TIG2023 Prequalifica**" e sarà protetto da password che sarà comunicata attraverso il server Discord The Italian Job, sul canale visibile esclusivamente agli iscritti al Trofeo.

**Il server di prequalifica verrà aperto alle ore 00.00 di Lunedì 23 ottobre 2023 e chiuso alle ore 23.59 di domenica 29 ottobre 2023.**

Nel caso di aggiornamenti del simulatore, il server di prequalifica potrebbe essere chiuso e riavviato nel più breve tempo possibile.

7.4. – L'assetto auto è LIBERO.

7.5. – **L'utilizzo di livrea personalizzata nella fase di prequalifica è VIETATO.**

7.6. – **È obbligatorio accedere al server utilizzando il proprio nome e cognome reali, pena la cancellazione di tutti i tempi registrati.**

7.7. – **Il conduttore ha l'obbligo di salvare il replay e la telemetria del proprio giro veloce al fine di fornirli, su richiesta, all'organizzatore. L'eventuale mancato invio entro 24 ore dalla richiesta dei sopraindicati dati comporta la cancellazione di tutti i tempi registrati.**

7.8. – Il server di prequalifica sarà impostato come segue:

- Modalità prove libere;
- Durata sessione 60 minuti;

# REGOLAMENTO TROFEO ITALIANO GENTLEMAN 2023 ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

- Temperatura dell'aria fissa a 25°C;
- Cielo sereno;
- Nessuna variabilità;
- Gommatura pista bloccata e grip ottimale;
- Applicazione ACC Tracker sempre attiva per monitorare giri e tempi;
- Capienza di 45 vetture.

7.9. – Il sistema di prequalifiche prevede **che i tempi sul giro siano raccolti per ciascuna vettura (Ferrari Challenge 488 Evo, Porsche CUP, Lamborghini ST EVO2)**, il che stabilirà una classifica finale di prequalifica per ognuna delle tre classi. Il conduttore dovrà fornire in fase di iscrizione un ordine di preferenza per le tre vetture e potrà quindi utilizzare a suo piacimento le vetture e qualificarsi per la relativa classe, tenendo conto che solo i migliori 15 tempi di ciascuna classe saranno ammessi alla competizione. Nel caso un conduttore non faccia segnare alcun tempo valido con alcuna delle tre vetture non sarà ammesso al Trofeo.

7.10. – Per ciascun conduttore sono stabiliti nel numero di **50 giri totali per ciascuna vettura** (somma dei giri validi e non validi) i tentativi massimi sul giro di prequalifica sul server per fissare il tempo di categorizzazione. **Tutti i giri effettuati oltre tale limite saranno invalidati.**

7.11. – Al termine della fase di prequalificazione, l'organizzatore renderà pubblici i risultati e procederà all'ammissione dei conduttori, così suddivisi:

- Saranno ammessi al Trofeo **i primi 15 piloti ordinati per classifica dei tempi, dal più veloce al più lento, per ognuna delle tre vetture/classe.**
- Nel caso il medesimo concorrente risulti qualificato tra i primi 15 di due o tutte le classi, si terrà conto della sua preferenza in fase di iscrizione e si effettuerà il ripescaggio per le classi rimaste orfane, sempre tenendo conto del medesimo ordine di preferenza.

## 8. – CONCORRENTI, CONDUTTORI

8.1 – L'iscrizione al Trofeo Gentleman 2023 Assetto Corsa Competizione è riservata ai titolari di licenza di Concorrente/Conduttore ESport o al titolare di licenza di solo Conduttore Esport se iscritto dal Concorrente Esport Persona Giuridica o Persona Fisica. **Le licenze debbono essere valide per l'anno 2023 come previsto dall'art. 2 del Regolamento di Settore ESport.**

La partecipazione di piloti con licenza straniera è consentita nel rispetto all'art 2.2.1. del R.D.S..

8.2. – I Concorrenti e i Conduttori dovranno attenersi scrupolosamente a tutte le norme dettate dal vigente R.S.N., dal Regolamento di Settore ESport che si intendono qui integralmente riportate ed a tutte le disposizioni impartite dal Direttore di Gara e dagli Ufficiali di Gara preposti. Tutti i Concorrenti ed i Conduttori dovranno restare a disposizione (tramite canali informatici o telefonici) della Direzione Gara sino alla dichiarazione della classifica definitiva.

8.3. – Il TIG2023 è riservato agli equipaggi composti da un solo conduttore.

8.4. – L'ACI Sport potrà autorizzare la partecipazione di uno o più "Guest Drivers" al Campionato. Il "Guest Driver" competerà come vettura "trasparente", potrà usufruire di deroghe al Regolamento e non potrà accumulare punti per le classifiche ufficiali del TIG2023.

## 9 – PROCEDURA DI ISCRIZIONE AL CAMPIONATO E TASSE DI ISCRIZIONE E PARTECIPAZIONE

**Le iscrizioni alla manifestazione apriranno all'atto della pubblicazione del presente regolamento e chiuderanno alle ore 13:00 del 22/10/2023.**

9.1. – All'atto dell'iscrizione, il concorrente o il conduttore, dovranno dichiarare il Team di appartenenza. Sarà richiesto altresì di indicare se il Team è riconducibile a Concorrente Persona Giuridica o Scuderia ESport licenziata (art. 2.6. RDS) per gli effetti delle classifiche Team stilati da ACI Esport ex art. 8.14 del R.D.S.

9.2. – Per essere ammessi è necessario rispettare requisiti hardware previsti dall'art. 5.7 del Regolamento di Settore.

9.3. – **All'atto dell'iscrizione al TIG2023 è richiesta quale erogazione liberale per prendere parte alla prequalifica:**

- € 3,00 in caso di iscrizione entro il 15 Ottobre;
- € 6,00 in caso di iscrizione dal 16 Settembre fino alla data di chiusura delle iscrizioni:

9.4. – I concorrenti/conduttori dovranno compilare integralmente l'apposito modulo online.

9.5. – Le quote di iscrizione non verranno restituite in alcun caso fatta eccezione del caso di comunicazione di ritiro che deve pervenire entro il termine di chiusura delle iscrizioni, ai sensi dell'art. 6.1 del RDS.

9.7. – In caso di mancato versamento entro il termine degli importi di cui al par. 9.5, il conduttore sarà escluso dalla manifestazione ai sensi dell'art. 6.1 del RDS e si procederà al ripescaggio del conduttore immediatamente successivo nella classifica con le modalità previste dal par. 7.2.11. ultima parte.

9.8. – L'iscrizione del concorrente/conduttore si considera conclusa e valida nel momento in cui il lo stesso viene inserito nell'apposita sezione del server Discord denominata ISCRITTI TIG2023.

9.9. – Dopo la convalida dell'iscrizione, ogni conduttore riceverà un messaggio privato Discord contenente le informazioni del campionato (es. nome del server, password del server, ecc.).

## 10. – ALBO DI GARA E CANALI DI COMUNICAZIONE

10.1. – Il riferimento ufficiale della TIG2023 è il portale [The Italian Job](#) ed il server Discord The Italian Job.

10.2. – **È obbligatorio per ogni conduttore/ concorrente fare ingresso sul server Discord The Italian Job, al fine di ottenere un identificativo reale.**

10.3. – Le comunicazioni riservate ai conduttori/concorrenti (es. password del server, ecc.) verranno inviate tramite messaggio privato Discord. **L'organizzatore non si assume alcuna responsabilità per il mancato recapito dovuto a disservizi tecnici.**

10.4. – È a disposizione dei conduttori/concorrenti un canale testo e voce dedicato al TIG2023 sul server Discord The Italian Job.

10.5. – **Durante le gare di campionato, l'accesso e il collegamento al canale voce Discord TIG2023 è obbligatorio ai conduttori/concorrenti per partecipare al Briefing e ricevere le comunicazioni impartite dagli Ufficiali di Gara e dall'organizzatore durante la gara.**

Ogni concorrente può richiedere un canale dedicato esclusivo in modalità testo e voce sul server Discord The Italian Job.

10.6. – I concorrenti e i conduttori con licenza in corso di validità sono gli unici soggetti abilitati a parlare con gli Ufficiali di Gara.

## 11. – ORARI DELLE SESSIONI E IMPOSTAZIONI SERVER DI GARA

11.1. – Ogni conduttore deve entrare nel server di gara con il proprio **nome e cognome reale**, pena l'esclusione dalla gara.

11.2. – Orari e configurazione del server. (l'ora deve sempre intendersi Local Time Italia).

QUALIFICHE 1	
DATA E DURATA	Dalle ore 00.00 del mercoledì precedente al giorno di gara fino al sabato sera precedente alla stessa alle ore 23.59

BRIEFING DIREZIONE GARA	
ORA	21:00
DURATA	15'
PRESCRIZIONI	Briefing obbligatorio. L'assenza ingiustificata del conduttore comporterà la sanzione del Warning.
PROVE LIBERE	
ORA	21:15
DURATA	30'
QUALIFICHE 2	
ORA	21:45

## REGOLAMENTO TROFEO ITALIANO GENTLEMAN 2023 ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

<b>DURATA</b>	15'
<b>GARA 1</b>	
<b>ORA</b>	22:05
<b>DURATA</b>	30'
<b>GARA 2</b>	
<b>ORA</b>	22:40 CA.
<b>DURATA</b>	30'

11.3. – Di seguito sono riportate le specifiche del server di gara

<b>SOLO PER QUALIFICHE 2 (par. 11.2)</b>	
<b>Condizioni</b>	Vedi par. 7.8

<b>GIORNO DI GARA</b>	
<b>Condizioni metereologiche</b>	<b>Dinamiche.</b> Gli orari virtuali, condizioni meteo, temperature e variabilità saranno svelati con il server di allenamento aperto prima di ciascuna gara secondo meteo reale
<b>Accelerazione tempo</b>	No
<b>Assetto</b>	Libero
<b>Utilizzo tasto ESC</b>	<b>IN QUALIFICA:</b> consentito <b>IN GARA:</b> vietato. L'utilizzo equivale al ritiro
<b>Tipo partenza</b>	Lanciata (gestita dal simulatore)
<b>Pit Stop</b>	<b>GARA 1:</b> NON obbligatorio <b>GARA 2:</b> Rifornimento Fixed 25" <b>Obbligatorio</b>
<b>Aiuti alla guida</b>	<b>Controllo stabilità:</b> NON consentito <b>Aiuto allo sterzo:</b> NON consentito <b>Fari automatici:</b> consentito <b>Tergicristalli automatici:</b> consentito <b>Accensione auto automatica:</b> consentita <b>Limitatore automatico:</b> consentito <b>Cambio automatico:</b> consentito <b>Frizione automatica:</b> consentita <b>Traiettoria ideale:</b> consentita

11.4. – Ulteriori prescrizioni:

- A. in caso di utilizzo del tasto ESC in qualifica è necessario non creare pericolo o intralcio alle altre vetture sul tracciato;
- B. al termine dell'evento, i conduttori potranno uscire dal server solo su indicazione dell'organizzatore/direttore di gara e comunque dopo che il server avrà effettuato il reset (quindi sarà tornato alla sessione di prove libere);
- C. l'uso della Safety Car (art. 8.9 RDS) non è previsto;
- D. l'uso del regime di Virtual Safety Car (Art. 8.9 RDS) non è previsto;
- E. la gestione dei tagli di pista è completamente demandata al simulatore ai sensi dell'art. 8.7 del RDS;
- F. non è previsto al riavvio di una o più sessioni ad eccezione di problemi tecnici del server di gara riscontrati dall'organizzatore o dagli ufficiali di gara;
- G. **l'uso della chat testuale del gioco e di quella vocale Discord è assolutamente vietato nel corso delle sessioni di qualifica e gara;**
- H. **nelle sessioni di qualifica e gara in corso è assolutamente vietato l'ingresso nel server;**
- I. **il conduttore che manifesta problemi di prestazioni a causa di PC e/o connessione internet (ping/latenza > 120ms) sarà espulso dalla sessione dopo 1 avviso dato in chat di gioco;**

- J. ogni conduttore deve salvare il proprio replay e telemetria, per fornirli all'organizzatore qualora richiesti; la mancata consegna entro le 24 ore successive alla richiesta determina la perdita dei punti acquisiti nella gara stessa.

#### 12. – GRIGLIA DI PARTENZA, PARTENZA DELLE GARE

La griglia di partenza di GARA 1 sarà determinata da una sessione di qualifica di 5' per ogni categoria prima di GARA 1.  
La griglia di partenza di GARA 2 sarà determinata da una sessione di qualifica della durata di 4 giorni in modalità Hot Lap a partire dalle ore 00:00 del mercoledì antecedente alla gara fino alle 23:59 del sabato antecedente alla gara, senza suddivisione per classe.  
La griglia di partenza sarà disposta su due file conformemente a quanto previsto dal simulatore.  
La procedura di partenza sarà lanciata, interamente gestita dal simulatore.  
La partenza della Gara avverrà all'ora indicata nel programma.

#### 13. – RIFORNIMENTI E RIPARAZIONI

In GARA 1 non vi sono limitazioni di riparazioni e rifornimento se non quelle previste in caso di assolvimento di penalità.  
In GARA 2 vige l'obbligo di un Pit Stop con Rifornimento di Carburante, della durata FIXED di 25" indipendentemente di litri di carburante inserito (è necessario aggiungere almeno 1L di carburante). Il cambio gomme è facoltativo e prevede un aggravio di 5" alla durata del pitstop per un totale di 30".

#### 14. – LIMITE DI VELOCITÀ NELLA CORSIA DEI BOX

la velocità di percorrenza della corsia box è disciplinata automaticamente dal simulatore.

#### 15. – CLASSIFICHE ED ATTRIBUZIONE PUNTEGGI

Il presente Trofeo prevede che siano stilate le seguenti classifiche:

- Classifica Piloti Classe Trofeo Gentleman 2023 Ferrari 488 Challenge EVO (ufficiale)
- Classifica Piloti Classe Trofeo Gentleman 2023 Porsche CUP (ufficiale)
- Classifica Piloti Classe Trofeo Gentleman 2023 Lamborghini ST EVO2 (ufficiale)
- Classifica Team Classe Trofeo Gentleman 2023 Ferrari 488 Challenge EVO (non ufficiale)
- Classifica Team Classe Trofeo Gentleman 2023 Porsche CUP (non ufficiale)
- Classifica Team Classe Trofeo Gentleman 2023 Lamborghini ST EVO2 (non ufficiale)
- Classifica Piloti Overall (non ufficiale)
- Classifica Team Overall (non ufficiale)

#### 15.1 – POSIZIONE FINALE DEI CONCORRENTI IN GARA

Al termine di ogni gara sarà stilata la relativa classifica di gara basata sul report ufficiale fornito da Assetto Corsa Competizione. Potranno influire sulle posizioni finali eventuali sanzioni comminate dagli Ufficiali di Gara nel post gara.

#### 15.2 – PUNTEGGI

**Ai fini della classifica del campionato sono ritenuti validi i punti ottenuti in tutte e 8 le gare.**

I seguenti punteggi saranno assegnati ad ogni Conduttore per le Classifiche sopra riportate:

SISTEMA PUNTEGGI PILOTA PER CLASSE			
CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI
1°	25	9°	7
2°	21	10°	6
3°	18	11°	5
4°	16	12°	4
5°	14	13°	3
6°	12	14°	2
7°	10	15°	1
8°	8		

SISTEMA PUNTEGGI PILOTA OVERALL			
CLASSIFICA	PUNTI	CLASSIFICA	PUNTI



## REGOLAMENTO TROFEO ITALIANO GENTLEMAN 2023 ASSETTO CORSA COMPETIZIONE

1°	50	21°	20
2°	44	22°	19
3°	40	23°	18
4°	38	24°	17
5°	36	25°	16
6°	35	26°	15
7°	34	27°	14
8°	33	28°	13
9°	32	29°	12
10°	31	30°	11
11°	30	31°	10
12°	29	32°	9
13°	28	33°	8
14°	27	34°	7
15°	26	35°	6
16°	25	36°	5
17°	24	37°	4
18°	23	38°	3
19°	22	39°	2
20°	21	40°	1

Ai sensi dell'art. 8.13. del R.D.S., un conduttore per poter rientrare nella classifica deve risultare assente in non più del 50% delle manifestazioni del calendario della serie.

Inoltre:

- un conduttore viene considerato assente in una manifestazione quando, seppur iscritto, non completa almeno un giro valido durante la fase di gara.
- un conduttore viene considerato partito in una manifestazione se iscritto, verificato e ha completato almeno un giro valido durante la fase di gara.

### 15.3 – PUNTEGGI CLASSIFICA TEAM

La classifica per team/scuderie è da considerarsi non ufficiale e non sarà valida per gli effetti delle classifiche Team stilati da ACI Esport ex art. 8.14 del R.D.S. che rimangono di competenza dell'ente sportivo.

**Per la classifica a team, saranno sommati, per ogni gara, i 2 migliori punteggi ottenuti dai piloti del team in ciascuna prova.**

### 16. – UFFICIALI DI GARA

16.1. – Il collegio dei commissari sportivi o il giudice unico è designato da ACI ESport ed i nominativi dei suoi componenti saranno comunicati attraverso RPG.

17.2. – Le comunicazioni testo e voce tra ufficiali di gara e conduttori/concorrenti avverranno in lingua italiana.

17.3. – Per ciascuna gara, l'organizzatore comunicherà a tutti i concorrenti e conduttori il link ad un documento ove sarà possibile visionare in tempo reale le decisioni intraprese dal collegio dei commissari.

### 17. – RECLAMI E PENALITÀ

Le penalità saranno applicate conformemente a quanto previsto dal Regolamento di Settore e del RSN che riportiamo di seguito.

L'intervento degli Ufficiali di Gara sarà in modalità Classica (art. 10.1 R.D.S.).

#### 17.1. – RECLAMO (art. 11.3 R.D.S.)

È diritto del concorrente, nel caso in cui sia stato leso in un suo interesse o diritto, l'invio di un reclamo ai commissari sportivi.

**Il concorrente può presentare un reclamo dall'inizio della gara sino a entro i 30 minuti successivi all'orario di pubblicazione della classifica provvisoria.**

Qualunque reclamo pervenuto dopo le suddette tempistiche viene ritenuto inaccettabile.

L'invio telematico del reclamo deve essere eseguito su apposito canale Discord predisposto dall'organizzatore  
**Qualunque reclamo pervenuto in altro modo viene considerato nullo.**

Il concorrente che intende presentare un reclamo, avente per oggetto più di una vettura o più di un concorrente deve presentare tanti reclami quanti sono i conduttori reclamati.

#### **17.2. APPELLO – (art. 11.4 R.D.S.)**

Un concorrente può presentare un preavviso di appello ad una decisione dei commissari sportivi entro 30 minuti dall'orario di pubblicazione delle classifiche provvisorie, e nel rispetto delle disposizioni del regolamento di settore ESport.

Le modalità di formalizzazione dell'appello sono regolate dal vigente R.S.N. e dal Regolamento di Giustizia Sportiva.

**Si ricorda che, anche ai sensi del Codice FIA, le sanzioni dello “Stop and Go”, “Stop and Go 10”, “Drive Through” e le penalità in tempo sono inappellabili (Art. 10.2 lettera G R.D.S.).**

#### **17.3. – RICHIAMO o WARNING (art. 10.2 lettera A R.D.S)**

Il Richiamo o Warning è una reprimenda per una violazione del comportamento dei conduttori ritenuta di non particolare gravità.

Il secondo Richiamo ricevuto da un conduttore nella stessa gara comporta la sanzione del Drive Through con decisione da parte del Collegio dei Commissari Sportivi.

Il Richiamo si esaurisce all'interno della medesima gara.

#### **17.4. – PENALITÀ IN TEMPO O IN GIRI (art. 10.2 lettera D R.D.S)**

La penalità in tempo deve essere espressa in minuti e/o secondi, la penalità in giri deve essere espressa in giri.

Le penalità in tempo vengono applicate sul tempo finale di gara mentre le penalità in giri vengono applicate sulla distanza finale di gara.

Le penalità sopra riportate potranno essere utilizzate entrambe.

Non è richiesta la convocazione del concorrente al fine dell'applicazione delle penalità in tempo e giri.

#### **17.5. – DRIVE THROUGH (art. 10.2 lettera B R.D.S)**

Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità del Drive Through (DT) nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.

La penalità Drive Through va scontata percorrendo la pit lane a velocità di limitatore.

La penalità del Drive Through non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato, devono essere aggiunti 20 secondi.

Il Drive Through deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

#### **17.6. – STOP AND GO 10” (art. 10.2 lettera C R.D.S)**

Nelle gare ESport di Velocità in Circuito, il Collegio dei Commissari Sportivi potrà applicare la penalità dello “Stop and Go 10 secondi” nel caso in cui un conduttore tenga un comportamento in gara che violi le norme sportive.

La penalità “Stop and Go 10” deve essere scontata con rientro nella corsia dei box e sosta di 10 secondi sulla propria piazzola.

La penalità dello “Stop and Go 10” non deve essere applicata negli ultimi 8 minuti escluso l'eventuale giro finale. In sostituzione, al tempo di gara del conduttore interessato devono essere aggiunti 35 secondi.

Lo “Stop and Go 10” deve essere scontato dal conduttore entro il termine imposto automaticamente dal simulatore, pena l'esclusione dalla manifestazione con decisione da parte dei Commissari Sportivi.

#### **17.7. – PARTENZA DALLA PIT LANE (art. 10.2 lettera E R.D.S)**

Il Collegio dei Commissari Sportivi potrà infliggere la sanzione di “Partenza della pit lane” da scontare alla prima successiva partecipazione.

Il conduttore che dovesse scontare la penalità della partenza dalla pit lane non dovrà partecipare alla sessione di qualifica e non dovrà schierarsi in griglia. Uscirà dalla pit lane solo nel momento in cui l'ultimo pilota abbia oltrepassato la linea di demarcazione della fine della corsia dei box.

#### **17.8. – ESCLUSIONE (SQUALIFICA) (art. 10.2 F R.D.S)**

L'esclusione di un concorrente o di un conduttore dalla manifestazione o dalla classifica è decisa dal Collegio dei Commissari Sportivi e può essere inflitta prima, durante o al termine della manifestazione, a seconda che le infrazioni o le irregolarità siano state rilevate prima, durante o al termine della competizione stessa.

L'esclusione dalla gara comporta per il concorrente o conduttore l'immediata squalifica dalla manifestazione.

#### **17.9. – GRAVI INFRAZIONI AL REGOLAMENTO SPORTIVO**

L'infrazione al regolamento sportivo può comportare anche l'esclusione dall'intera Manifestazione e la perdita dei punti acquisiti in tutte le gare disputate della medesima Manifestazione che verranno detratti da quelli maturati o maturandi in classifica.

### **17.10 – UTILIZZO DI EXPLOIT E GLITCH**

E' severamente vietato l'utilizzo di exploit e glitch che sfruttino errori o limiti di programmazione del simulatore (cc.dd. bug) per trarne un illecito vantaggio.

Tali pratiche saranno considerate alla stregua di una condotta antisportiva, punibili, a giudizio dei commissari sportivi, finanche con l'esclusione dalla gara, dalle gare successive o dal campionato.

### **18. – ASSEGNAZIONE TITOLI**

Il Trofeo Gentleman 2023 Assetto Corsa Competizione non assegna titoli ex art. 3.1. del Regolamento di Settore ESport.

### **19. – EX AEQUO**

Nel caso di ex aequo tra due o più conduttori, la migliore posizione di classifica sarà determinata in base alle seguenti discriminanti riferiti alle gare finali o gare uniche, in ordine di priorità: numero di vittorie, numero di secondi posti, numero di podi, migliori piazzamenti, numero di gara in cui il pilota si è classificato.

In caso di ulteriore ex aequo i conduttori sono dichiarati pari piazzati.

### **20. – CONDOTTA DI GUIDA - PRINCIPI GENERALI**

Gli ufficiali di Gara valuteranno le violazioni al codice sportivo in rispetto delle vigenti norme di condotta di guida sportiva (CODE FIA) e segnatamente ai seguenti concetti basilari:

#### **20.1. – LIMITI DELLA PISTA**

24.1.1. – I limiti della pista sono quelli stabiliti dalle regole FIA, vale a dire che le linee bianche che definiscono i bordi del tracciato sono considerate parte della pista stessa, mentre i cordoli sono considerati esterni alla pista. Si giudica un pilota fuori dal tracciato quando nessuna parte dell'auto rimane a contatto con la pista.

24.1.2. – **Pur se aleatori e soggetti a costanti modifiche, I limiti del tracciato così come regolati e gestiti dal software del simulatore possono comunque essere presi a riferimento dal concorrente durante qualsiasi sessione di gara e i tagli saranno gestiti completamente dal simulatore, ad eccezione tuttavia dei casi in cui ciò comporti un evidente e immediato guadagno di posizione o opposizione al sorpasso.**

24.1.3. – L'uscita dal tracciato è permessa esclusivamente a seguito di contatto o per evitare un pericolo imminente (o qualora sia prevista in altri punti del regolamento).

24.1.4. – E' possibile utilizzare la corsia di ingresso e di uscita dai box qualora questa faccia parte della superficie di gara, ma prestando sempre attenzione alle auto che vi fanno ingresso o che si stanno ricongiungendo alla gara alla loro uscita.

24.1.5. – Qualora un'auto esca dal tracciato per qualsiasi motivo, il pilota potrà effettuare il rientro solo quando è in condizione di sicurezza, non ostacolando gli avversari e non ottenendo alcun vantaggio.

#### **20.2. – OSSERVAZIONE DEI SEGNALI**

Tutti i piloti sono tenuti ad osservare qualsiasi indicazione, avviso, bandiera o altra segnalazione che sia prodotta automaticamente dal simulatore o che giunga dalla Direzione di Gara, via chat testuale, chat audio e/o attraverso i canali e con le modalità definite per la competizione.

#### **20.3. – SORPASSO**

24.3.1. – Il sorpasso può essere effettuato, in relazione alle circostanze, sia a destra e sia a sinistra. È fatto obbligo della vettura sorpassata agevolare, per quanto possibile, il sorpasso ai sensi dell'art. 5.6 lettera e) del RDS.

24.3.2. – Non è consentito più di un cambio di direzione per difendere la propria posizione. Qualsiasi conduttore che si sposta verso la traiettoria ideale, avendo appena difeso la propria posizione fuori traiettoria, deve lasciare almeno la larghezza di un veicolo tra la propria auto e il bordo della pista.

24.3.3. – Il conduttore che ha effettuato il sorpasso deve mantenere la sua traiettoria per un tratto sufficiente a non interferire con la marcia del veicolo superato, mentre il pilota che sta per essere superato non deve spostarsi dalla sua traiettoria per ostacolare il sorpasso se questo è già in corso.

#### **20.4. – DOPPIAGGIO**

24.4.1. – E' possibile utilizzare la larghezza totale della pista, tuttavia, se si viene raggiunti da un'auto che sta per effettuare il doppiaggio è obbligatorio consentire al pilota più veloce di passare alla prima opportunità possibile.

24.4.2. – Il pilota doppiato è tenuto a mantenere una linea di gara coerente e prevedibile, nonché a facilitare il sorpasso, anche rallentando la propria andatura e spostandosi dalla linea di gara.

#### **20.5. – BLOCKING**

Sono rigorosamente vietate manovre che potrebbero ostacolare gli altri piloti, come l'accompagnamento deliberato di un'auto oltre il bordo della pista, l'uso non giustificato dei freni in fase di difesa (blocking).

## **20.6. – RIENTRO PERICOLOSO SUL TRACCIATO E RISCHIO INGIUSTIFICATO**

24.6.1. – Il pilota che crea una situazione di pericolo, come, ad esempio, il rientro pericoloso in pista dopo una perdita di controllo o incidente, può essere penalizzato.

24.6.2. – In pista, non è consentito procedere lentamente senza giustificato motivo, guidare in modo palesemente errato o in modo considerato potenzialmente pericoloso per altri piloti.

24.6.3. – Il pilota che dovesse commettere ripetuti gravi errori e che dovesse dimostrare difficoltà nel controllo dell'auto (come eccessivi cambi di direzione, uscite di pista, rallentamenti improvvisi), potrà essere oggetto di indagine e penalizzazione, sino anche all'esibizione della bandiera nera (DQ) da parte degli Ufficiali di Gara attraverso i canali di comunicazione predefiniti.

## **20.7. – INCIDENTI**

24.7.1. – Nel caso di danni provocati da incidente è responsabilità del pilota la valutazione sulle opportunità di proseguire o meno la gara.

24.7.2. – Il pilota che ha riportato gravi danni alla vettura tanto da dover procedere lentamente e che intenda fare rientro ai box, dovrà guidare in condizioni di sicurezza, evitando di percorrere le traiettorie ideali.

24.7.2. – Il pilota che si rende responsabile di una qualsiasi delle violazioni sopra riportate potrà essere oggetto di indagine e penalizzazione.

## **20.8. – ENTRATA E USCITA DALLA CORSIA DEI BOX**

24.8.1. – La sezione della pista che porta alla corsia dei box è indicata come “ingresso della pitlane”.

24.8.2. – Durante la gara, l'accesso alla corsia dei box è consentito solo attraverso l'ingresso della pitlane.

24.8.3. – Qualsiasi pilota che intenda imboccare l'ingresso della pitlane, dovrà assicurarsi di poterlo fare in totale sicurezza.

24.8.4. – In uscita dai box, è obbligatorio seguire la corsia di uscita per tutta la sua lunghezza e senza oltrepassare la linea contigua. Inoltre, il pilota è tenuto alla massima attenzione, immettendosi in pista senza invadere la traiettoria ideale e controllando dagli specchi retrovisori l'eventuale sopraggiungere di altre vetture, nel caso utilizzando mappa e radar.

## **21. – APPENDICE**

- Essendo il trofeo pensato per conduttori Gentleman **sarà fornito, a titolo gratuito, prima dell'apertura del server di qualifica un assetto dedicato alla gara in programma preparato dai professionisti della squadra corse The Italian Job.**
- Rimarrà a disposizione per tutta la durata del campionato la possibilità di accedere a sessioni di gruppo, organizzate dalla **Driving School di The Italian Job**, della durata di 30' in cui un pilota della squadra corse spiegherà come sfruttare al meglio l'auto sul tracciato e risponderà alle domande degli eventuali conduttori interessati.
- L'iscrizione alla sessione di formazione del tracciato dovrà avvenire previa comunicazione sulla sezione dedicata del Discord The Italian Job.

N° approvazione ACI SPORT: CV – \_\_\_\_\_ - Data di approvazione: \_\_\_\_\_